

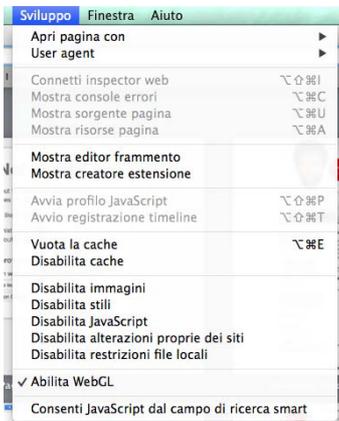
COME ATTIVARE WEBGL

SAFARI (Versione 9 o meno recenti)

1. Safari menu > Preferenze > **Avanzate**
2. Spuntare la casella “**Mostra menu Sviluppo nella barra dei menu**”



3. Menu bar > menu Sviluppo > selezionare “**Abilita WebGL**”



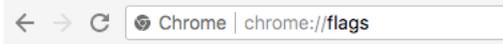
SAFARI (Versione 10 o più recenti)

1. Safari menu > Preferenze > **Sicurezza**
2. Spuntare la casella “**Consenti WebGL**”

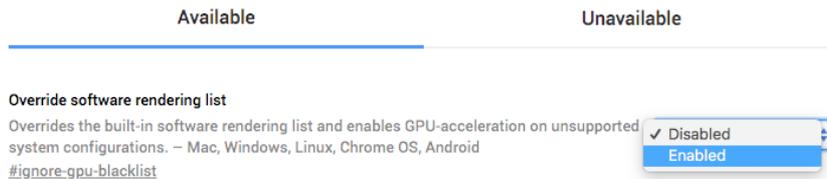


CHROME

1. Andare all'indirizzo **chrome://flags/**

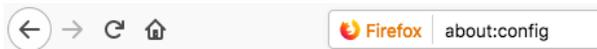


2. Scegliere "**enabled**" sul menu a tendina del primo punto in elenco

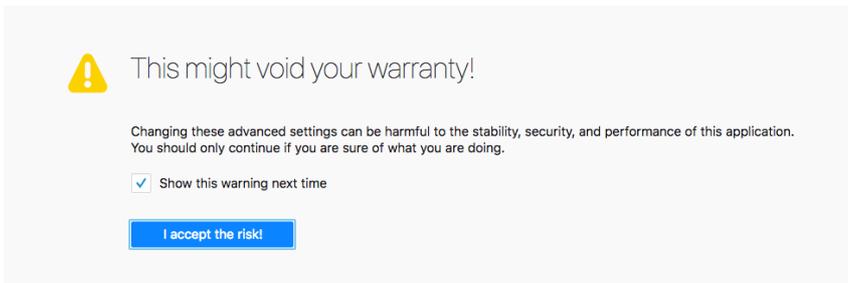


FIREFOX

1. Andare all'indirizzo **about:config**



2. Cliccare sul pulsante di accettazione del rischio



3. Scrivere **WebGL** nel campo di ricerca interno

4. Il valore di **webgl.disabled** dev'essere impostato su *false*, altrimenti fare doppio click per portarlo a *false*

5. Il valore di **webgl.force-enabled** dev'essere impostato su *true*, altrimenti fare doppio click per portarlo a *true*

webgl.disable-wgl	default	boolean	false
webgl.disabled	default	boolean	false
webgl.enable-debug-renderer-info	default	boolean	true
webgl.enable-draft-extensions	default	boolean	false
webgl.enable-privileged-extensions	default	boolean	false
webgl.enable-webgl2	default	boolean	true
webgl.force-enabled	modified	boolean	true
webgl.force-index-validation	default	integer	0