

COME ATTIVARE WEBGL

SAFARI (Versione 9 o meno recenti)

- 1. Safari menu > Preferenze > Avanzate
- 2. Spuntare la casella "Mostra menu Sviluppo nella barra dei menu"

| 000 | Avanzate | |
|--|---|---|
| Generale Pannelli Riempimento autom. Passwor | d Sicurezza Privacy Notifiche Estensioni Avanzate | |
| Accessibilità: | Non utilizzare mai dimensioni font inferiori a Premi Tabulatore per evidenziare gli elementi della pagina web Opzione-Tabulatore evidenzia ogni elemento. | |
| Bonjour: |] Includi Bonjour nel menu Preferiti] Includi Bonjour nella barra dei preferiti | |
| Plugin Internet: | 🗹 Interrompi plugin per risparmiare energia | |
| Foglio di stile: | Nessuna selezione ‡ | |
| Codifica standard: | Occidentale (ISO latino 1) | |
| Proxy: | Modifica impostazioni | |
| | 🗹 Mostra menu Sviluppo nella barra dei menu | ? |

3. Menu bar > menu Sviluppo > selezionare "Abilita WebGL"



SAFARI (Versione 10 o più recenti)

- 1. Safari menu > Preferenze > **Sicurezza**
- 2. Spuntare la casella "Consenti WebGL"





CHROME

1. Andare all'indirizzo chrome://flags/

← → C S Chrome | chrome://flags

2. Scegliere "enabled" sul menu a tendina del primo punto in elenco

| Available | Unavailable |
|--|---|
| Override software rendering list Overrides the built-in software rendering list and enables GP system configurations. – Mac, Windows, Linux, Chrome OS, #ignore-gpu-blacklist | U-acceleration on unsupported Disabled Enabled |

FIREFOX

1. Andare all'indirizzo about:config



2. Cliccare sul pulsante di accettazione del rischio



- 3. Scrivere WebGL nel campo di ricerca interno
- 4. Il valore di **webgl.disabled** dev'essere impostato su *false*, altrimenti fare doppio click per portarlo a *false*
- 5. Il valore di webgl.force-enabled dev'essere impostato su true, altrimenti fare doppio click per portarlo a true

| webgl.disable-wgl | default | boolean | false |
|------------------------------------|----------|---------|-------|
| webgl.disabled | default | boolean | false |
| webgl.enable-debug-renderer-info | default | boolean | true |
| webgl.enable-draft-extensions | default | boolean | false |
| webgl.enable-privileged-extensions | default | boolean | false |
| webgl.enable-webgl2 | default | boolean | true |
| webgl.force-enabled | modified | boolean | true |
| webgl.force-index-validation | default | integer | 0 |